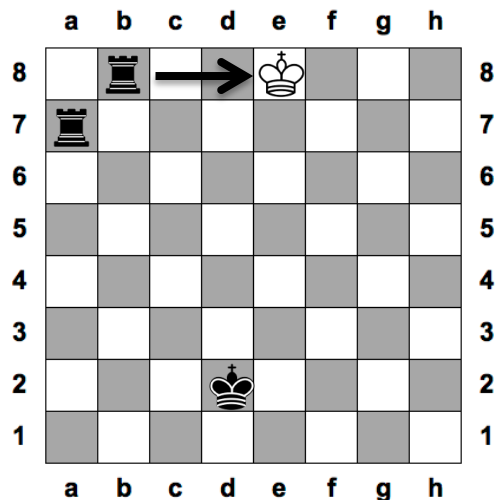


Temat 13: Prawa Szachowej Krainy - mat.

W szachach nie wygrywa ten, kto zbije więcej bierek przeciwnika, ale ten, komu uda się pojmać (czyli wziąć do niewoli) króla przeciwnika. Takie pojmanie wrogiego króla nazywamy szachem-matem czyli po prostu matem.

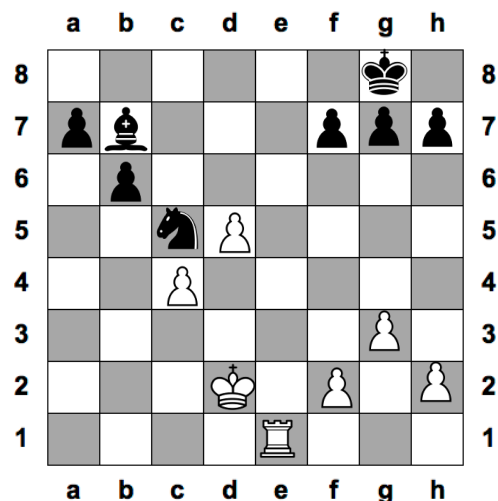
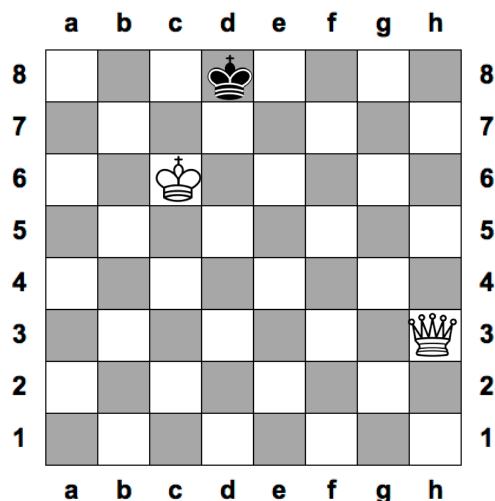
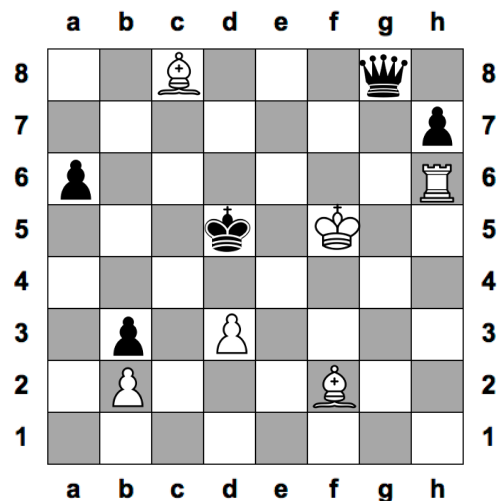
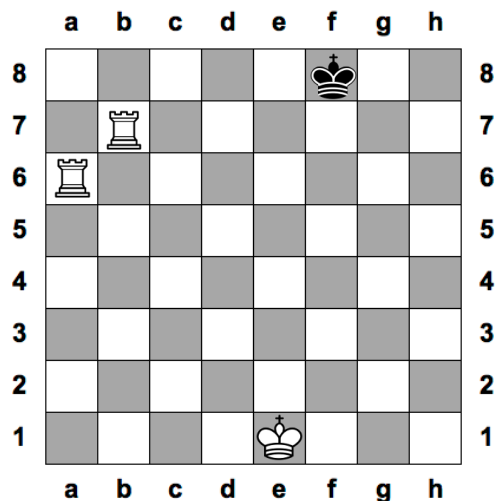
Szach mat, albo w skrócie mat, to taki szach (taki atak), przed którym król nie może się już obronić.



Nie myśl królu, żeś bezpieczny,
Bo ci zaraz figła spłata
Któraś z figur przeciwnika
I znienacka da ci mata!

Ćwiczenie 1.

Jest ruch białych. Jak mogą one dać mata czarnemu królowi? Zaznacz to posunięcie strzałką. Pamiętaj, masz tylko jeden ruch do wykorzystania!



Ćwiczenie 2.

Jest ruch czarnych. Jak mogą one dać mata białemu królowi? Zaznacz to posunięcie strzałką. Pamiętaj, masz tylko jeden ruch do wykorzystania!

