# Úloha 3.1: Kreslenie podľa postupu

Nakresli obrázok podľa nasledujúceho postupu:

1. otvor program **Skicár**
2. na karte **Zobraziť** zapni príkazy **Pravítka** a **Mriežka**
3. zapni nástroj **Ovál**
4. vyber **farbu Indigová**
5. nastav sa kurzorom na bod s hodnotami: **vodorovné pravítko 100, zvislé pravítko 100**
6. stlač a drž kláves ***Shift***a **ľavé tlačidlo myši** a nakresli kružnicu, ktorej spodný okraj bude **na zvislom pravítku na hodnote 200**
7. nastav sa kurzorom na bod s hodnotami: **vodorovné pravítko 90, zvislé pravítko 200**
8. stlač a drž kláves ***Shift*** a **ľavé tlačidlo myši** a nakresli kružnicu, ktorej spodný okraj bude **na zvislom pravítku na hodnote 340**
9. nastav sa kurzorom na bod s hodnotami: **vodorovné pravítko 60, zvislé pravítko 330**
10. stlač a drž kláves ***Shift*** a **ľavé tlačidlo myši** a nakresli kružnicu, ktorej spodný okraj bude **na zvislom pravítku na hodnote 520**
11. pomocou nástroja **Vyplniť farbou** a výberu **farby Svetlotyrkysová** vyplň všetky tri kružnice
12. zapni nástroj **Obdĺžnik**
13. vyber farbu **Červená**
14. označ **Farbu 2** a tiež vyber možnosť **Červená**
15. v nástroji **Vyplniť** vyber možnosť **Plná farba**
16. nastav sa kurzorom na bod s hodnotami: **vodorovné pravítko 120, zvislé pravítko 70**
17. stlač a drž **ľavé tlačidlo myši** a nakresli obdĺžnik, ktorého pravý dolný roh bude mať hodnoty: **vodorovné pravítko 200, zvislé pravítko 120**
18. hotový obrázok vyber pomocou príkazu **Vybrať - Obdĺžnikový výbeh**
19. stlač a drž kláves ***Ctrl*** a **ľavé tlačidlo myši** a vytvorenú kópiu umiestni vpravo vedľa originálu; pomocou nástroja **Otočiť**ju **prevráť zvislo**
20. obrázok ulož vo formáte PNG